



Pix4Dmapper 1.2 版本功能特色列表

輸入

支援空中攝影、傾斜攝影與地面拍攝的影像
支援所有相機與鏡頭 (包括一般消費型相機/ 單眼相機 / 多光譜相機、GoPro運動用相機、魚眼鏡頭等)
支援JPG與TIFF格式的多波段與各種波段排列方式 (RBG、近紅外、熱感應、單一或多波段) 影像
支援多相機 (同一專案中使用多台、多種相機，包含一般彩色相機與近紅外光相機)
支援使用控制點與所有自訂投影坐標系統
支援相機位態與外方位角(EO)
支援外部點雲匯入

處理

現地即時快速處理 & 完整處理兩種模式
相機自動率定UAV 最佳化自動空三 (AAT) 及光束法區域平差 (BBA)
匹配點雲加密 (包含可編修點雲的過濾與平滑化)
本機與雲端運算，快速產製報告
支援不同專案合併
自動點雲分類與DTM產製(BETA)
自動點雲加密與SGM(Semi-Global Matching)匹配(BETA)

鑲嵌

鑲嵌線編輯
相片選取與替換
顏色處理與拼接改善

rayCloud 光雲

精度與準確性的視覺化確認與改善
控制點、檢核點、與手動增點的編修
相機曝光點位置檢視與自動匹配點編修
標註與量測三維點、線、面與體積
建構CAD向量模型
飛行模擬影片錄製

輸出 成果

2D 輸出成果可以一般地理資訊軟體、CAD、或專業航遙測軟體開啟:
> GeoTiff 格式輸出具地理參考位置的正射鑲嵌影像
> Google Tiles 輸出 kml 及網頁 html
> 索引GeoTif與向量格式地圖(DVI,NDVI,SAVI等)
3D 輸出成果可以一般地理資訊軟體、CAD、或專業航遙測軟體開啟:
> GeoTiff 格式具地理參考位置的數值地表模型
> OBJ 格式的不規則三角網格模型
> LAS、LAZ、XYZ 與 PLY 格式的三維點雲
> 3D PDF
DXF、SHP 與 KML 格式的向量物件
飛行模擬路徑與點位資料
成果報告