

## Pix4Dmapper Pro 3.0 版本功能支援說明

輸入	<p>支援空中攝影、傾斜攝影與地面拍攝的影像</p> <p>支援所有相機與鏡頭 (包括一般消費型相機/ 單眼相機 / 多光譜相機、GoPro運動用相機、魚眼鏡頭等)</p> <p>支援JPG與TIFF格式的多波段與各種波段排列方式 (RBG、近紅外、熱感應、單一或多波段) 影像</p> <p>支援多相機 (同一專案中使用多台、多種相機，包含一般彩色相機與近紅外光相機)</p> <p>支援使用控制點與所有自訂投影坐標系統</p> <p>支援相機位態與外方位角(E0)</p> <p><b>支援外部影片匯入，可設定所要擷取的圖片幀數</b></p> <p>支援外部點雲匯入，用於製作DSM與正射影像</p>
處理	<p>現地即時快速處理 &amp; 完整處理兩種模式</p> <p>相機自動率定UAV 最佳化自動空三 (AAT) 及光束法區域平差 (BBA)</p> <p>匹配點雲加密 (包含可編修點雲的過濾與平滑化)</p> <p>本機與雲端運算，快速產製報告</p> <p>支援不同專案合併</p> <p>自動點雲分類與DTM產製(BETA)</p> <p><b>SGM(Semi-Global Matching)匹配 *此為選配模組</b></p> <p>自動點雲加密</p> <p>手動點雲分類(外部匯入向量檔案或手動繪製)</p> <p>可自訂設定檔案，並儲存以利後續應用</p> <p>高重疊率與高分辨率之影像更快速的處理</p> <p>專案分割(切割較大型專案，以利大型區域快速運算)</p> <p>支援GPU運算</p> <p>影像自動色彩平衡</p>
指數計算	<p>輻射糾正</p> <p>可多重區域，做不同的設定</p> <p>可匯出應用地圖的Shape file</p> <p>反射率地圖編輯與設定</p> <p>自動及手動指數計算(例如NDVI)</p>
鑲嵌	<p>鑲嵌線編輯</p> <p>能快速的混合已編輯項目</p> <p>可做單元修正</p> <p>相片選取與替換</p> <p>顏色處理與拼接改善</p>

rayCloud  
光雲

精度與準確性的視覺化確認與改善  
控制點、檢核點、與手動增點的編修  
相機曝光點位置檢視與自動匹配點編修  
標註與量測三維點、線、面與體積  
可外部匯入Shapefile  
各方向瀏覽模式  
可自訂虛擬座標  
建構CAD向量模型  
新增影像標註  
飛行模擬影片錄製

輸出  
成果

2D 輸出成果可以一般地理資訊軟體、CAD、或專業航遙測軟體開啟:  
> GeoTiff 格式輸出具地理參考位置的正射鑲嵌影像  
> GeoTiff 格式輸出具地理參考位置的傾斜正射鑲嵌影像  
> Google Tiles 輸出 Kml  
> 索引GeoTiff與向量格式地圖(DVI,NDVI,SAVI等)  
3D 輸出成果可以一般地理資訊軟體、CAD、或專業航遙測軟體開啟:  
> GeoTiff 格式具地理參考位置的數值地表模型  
> GeoTiff 格式具地理參考位置的傾斜數值地表模型  
> OBJ、PLY與壓縮OBJ 格式的不規則三角網格模型  
> LAS、LAZ、XYZ 與 PLY 格式的三維點雲  
> 3D PDF  
DXF、SHP、DGN 與 KML 格式的向量物件  
飛行模擬路徑與點位資料  
成果報告

2/2



群立科技股份有限公司 © Copyright GeoForce Technologies Co., Ltd All Right Reserved

台北市104中山區長春路328號9樓之4

TEL:(02)87126609 FAX:(02)87125221

[www.geoforce.com.tw](http://www.geoforce.com.tw)